



Méthode Agile

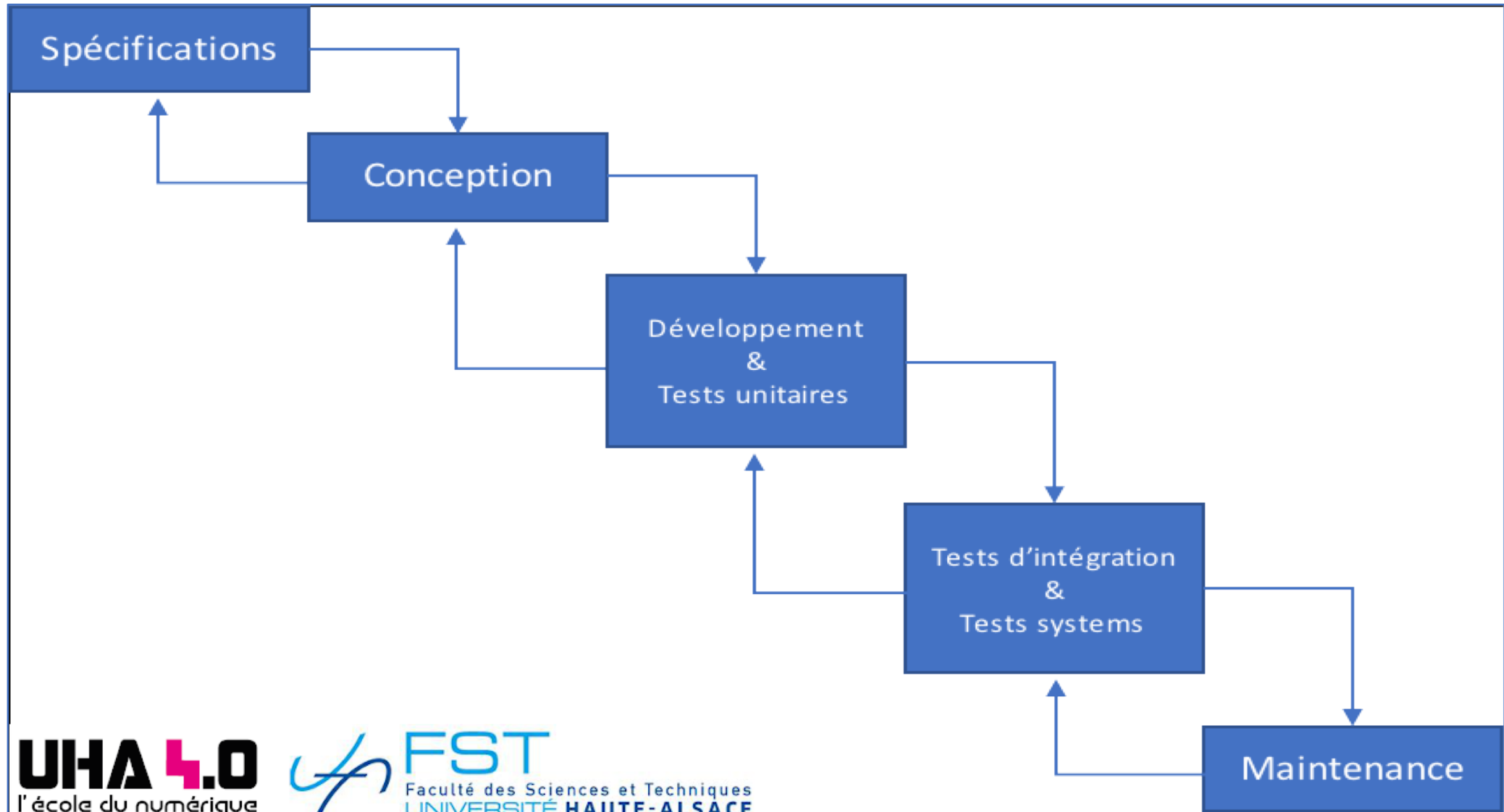
Le framework Scrum

Daniel Da Fonseca
Daniel.da-fonseca@uha.fr

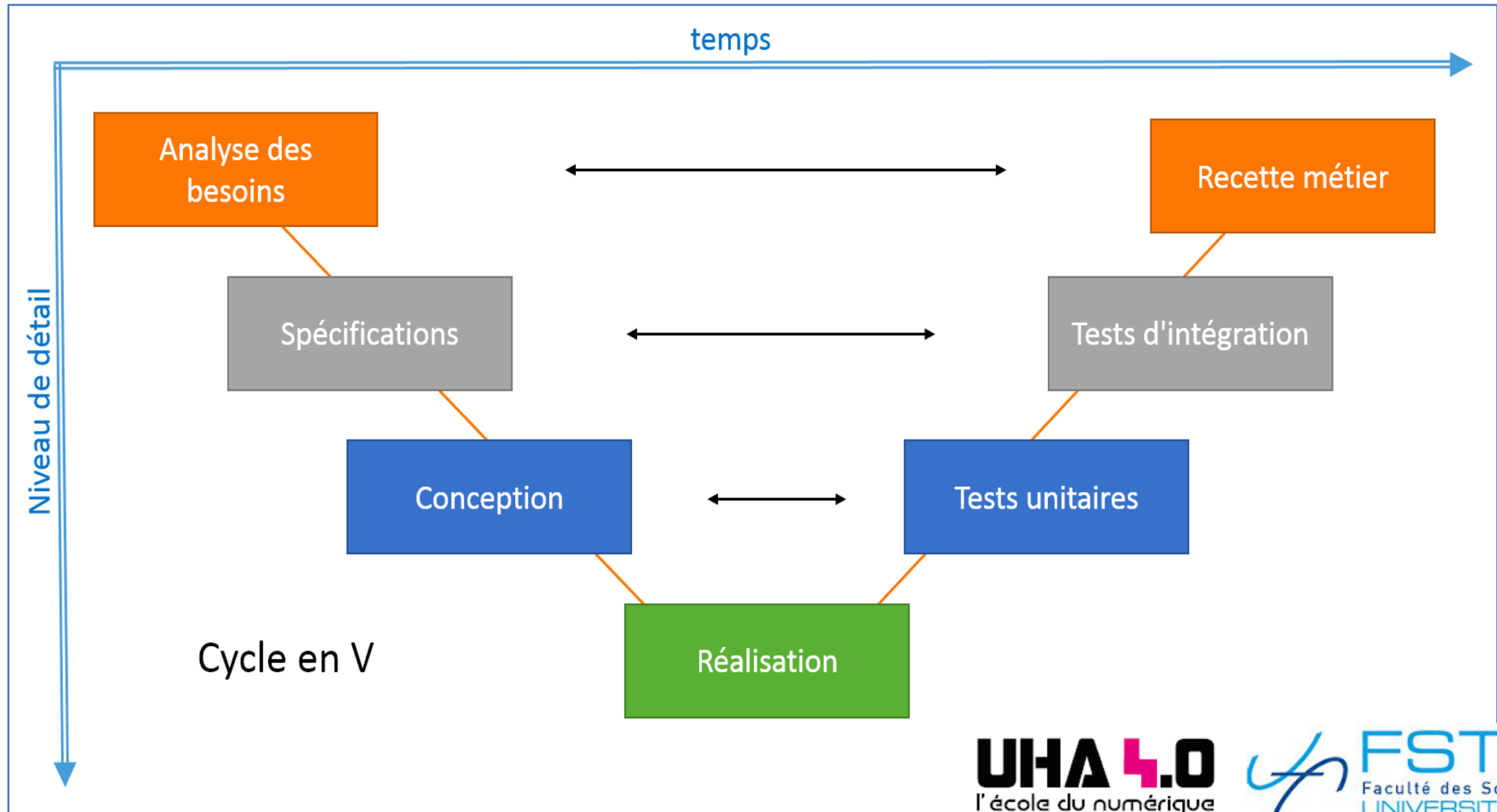
Sommaire

- Autres Méthodes de suivi de projet
 - En cascade
 - En V
- Les valeurs de la méthode Agile
- Le framework Scrum
- Les Avantages
- L'équipe
- Les artefacts
- Les événements
- Q&A

Cascade



En V



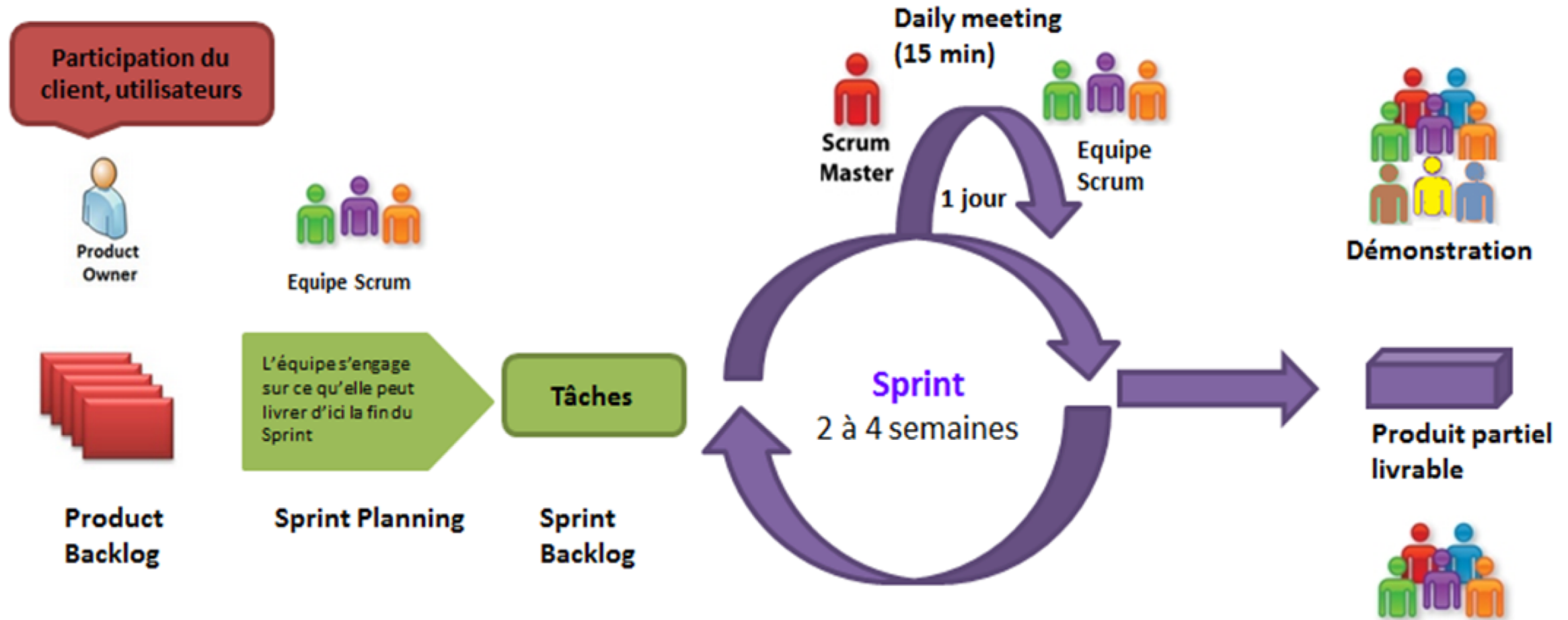
4 Valeurs de la méthode Agile

- **priorité aux personnes et aux interactions**
 - plutôt que sur les processus et les outils
 - l'accent est mis sur les individus, l'expertise et l'esprit d'équipe.
- **des applications fonctionnelles et opérationnelles,**
 - plutôt qu'une documentation pléthorique
 - On privilégie le code testé.
- **collaborer avec le client**
 - plutôt que négocier un contrat
 - le client est un partenaire qui participe au projet pour donner son feedback
- **réactivité au changement**
 - plutôt que suivre un plan
 - le planning est flexible pour accepter les modifications.

Les avantages

- Réduire les risques
- Réduire l'effet tunnel
- Réduire le « time-to-market »
- S'adapter aux changement
 - Technology, Requirements, competition, ...

Scrum



L'équipe

► Le product Owner

Product Owner

- Pilote le product backlog
- Décide quoi et quand délivrer
- En relation avec les stakeholders
- Détient la vision du produit

► Scrum master

► Dev team

Dev team

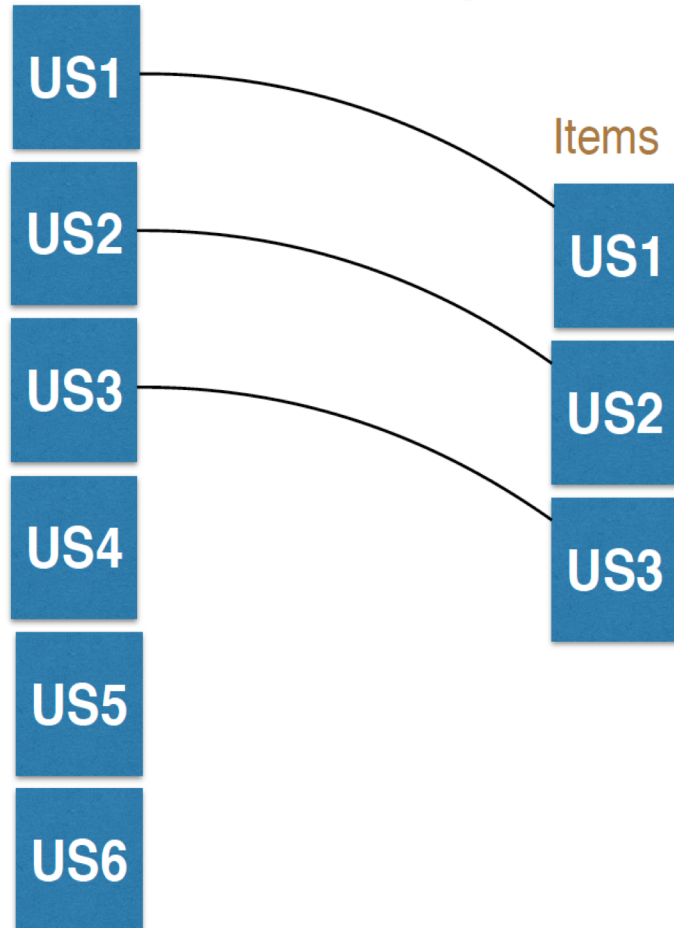
- Livre le produit
- Pilote le sprint backlog
 - Organise la daily
 - Peut demander de l'aide au scrum master



- Responsable du process
- Facilite la tenue des événements
- S'assure que les objectifs sont compris
- Encadre les acteurs de la scrum team
- Résout les blocages

Les 3 artefacts

Product backlog



Sprint backlog

Not started



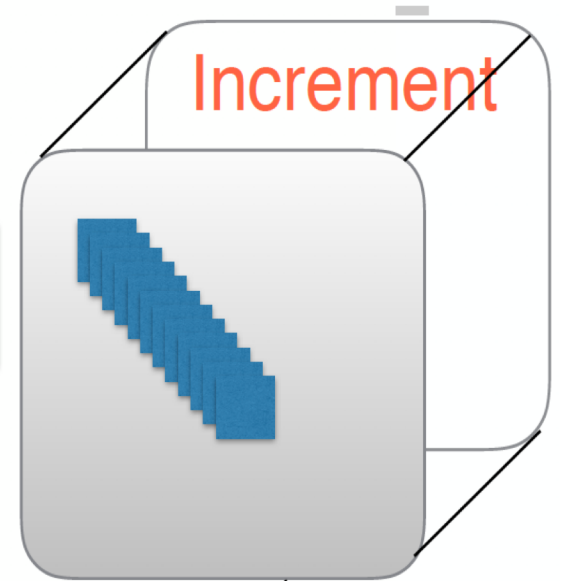
In progress



Done



Increment



Definition of Done

- ☒ Testé
- ☒ Commité
- ☒ Documenté

Les 5 événements

Sprint 30 days (1-4 semaines)

8 Heures	Daily scrum Analyse et adapte le sprint backlog 15 min même heure / même place		4 Heures	3 Heures
Sprint planning • Ce qu'on va faire • Comment on va le faire	• Ecriture des tests • Développer et construire le produit • Estimer le travail • Livrer le produit Ajustement du backlog (10% du sprint)		Sprint review Adapt le product backlog Présente l'incrément	Sprint rétrospective Identifie les pistes d'amélioration

User Story

- L'importance d'une user story
- Le MVP
- Description d'une user story
 - En tant que
 - Je voudrais
 - Afin de
 - Critères d'acceptance

Sprint planning

- Bien comprendre une user story
- La découper si besoin pour qu'elle soit SMART
- Détailler les critères d'acceptance pour éviter les incompréhension
 - Se mettre d'accord sur la DoD

Les outils

- Suivi des tâches
 - Kanban
 - Jira
 - Trello
 - Atolia
- Documentations
 - Consigner les décisions

Merci

Q&A